|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Смежное местоположение  Занимает 15 % ширины экрана, 15 % высоты экрана | Смежное местоположение  Занимает 15 % ширины экрана, 15 % высоты экрана | Смежное местоположение  Занимает 15 % ширины экрана, 15 % высоты экрана |
| Смежное местоположение  Занимает 15 % ширины экрана, 15 % высоты экрана | Текущее местоположение  Занимает 70 % ширины экрана, 50 % высоты экрана | Смежное местоположение  Занимает 15 % ширины экрана, 15 % высоты экрана |
| Смежное местоположение  Занимает 15 % ширины экрана, 15 % высоты экрана | Смежное местоположение  Занимает 15 % ширины экрана, 15 % высоты экрана | Смежное местоположение  Занимает 15 % ширины экрана, 15 % высоты экрана |

Задание:

Создать текстовую браузерную игру «бродилка» на 15 слайдов.

Тема игры определяется усмотрением обучающегося.

Вверху экрана у каждого игрока должны быть размещены фотографии:

- текущего местоположения;

- до 8 фотографий соседних клеточек

Внизу экрана должны перечисляться возможные варианты прохода по следующему типу: С, СВ, В, ЮВ, Ю, ЮЗ, З, СЗ.

Между перечисленными вариантами перехода к следующим страницам на каждой страницы должны быть размещены описания текущего местоположения.

По крайней мере две страницы должна содержать видео

По крайней мере две страницы должны содержать аудио